



CATAN mit „Play it smart“

Um „CATAN – Das Spiel“ mit der „Play it smart“-Funktion spielen zu können, benötigen Sie ein Smartphone oder Tablet mit iOS 5 (oder höher) oder Android 4 (oder höher). Außerdem ist ein Zugang zum App Store (iOS) oder Google Play (Android) nötig. Laden Sie dort die zugehörige „CATAN - Play it smart“-App kostenlos herunter. Und schon kann's losgehen. Noch schneller geht es, wenn Sie den folgenden QR-Code nutzen:



App Store



Google Play

Kennen Sie die Regeln von „CATAN – Das Spiel“ nicht?

Dann sollten Sie zunächst die Spielanleitung lesen oder sich das Spiel mit Hilfe des „CATAN Brettspiel Assistenten“ erklären lassen. Der Assistent ist eine eigenständige App und steht ebenfalls kostenlos im App Store bzw. bei Google Play zum Herunterladen bereit (siehe QR-Code auf der Spielanleitung). Spielen Sie das Spiel dann zunächst ganz normal ohne „Play it smart“-Funktion. Sind Sie nach ein bis zwei Spielen mit dem Spiel vertraut, sollten Sie es mit den Räubern von CATAN aufnehmen können.

Kennen Sie die Regeln von „CATAN – Das Spiel“ bereits?

Dann können Sie „Play it smart“ sofort ins Spiel integrieren. Alle Informationen zum Spiel mit der „Play it smart“-Funktion finden Sie auf diesem Blatt. Ein erneutes Lesen der Spielregel ist nicht erforderlich.

WICHTIG: „Play it smart“ ist lediglich eine Option, die Sie zusätzlich in Ihr Spielerlebnis integrieren können. Selbstverständlich können Sie „CATAN“ auch weiterhin, nach den seit 1995 bekannten und bewährten Spielregeln, ohne die „Play it smart“-Funktion spielen!

Vorbereitung

Bauen Sie das Spielbrett nach den bekannten Regeln auf. Platzieren Sie nach den üblichen Regeln der Gründungsphase Ihre Startsiedlungen und Startstraßen (oder nutzen Sie die vorgegebene Startaufstellung).

Am Brettspiel selbst ändert sich nichts. Alle Regeln und Abläufe werden beibehalten. Änderungen werden komplett über die App moderiert.

Vor Spielbeginn starten Sie die App. Wählen Sie aus, wie viele Spieler mit welchen Farben teilnehmen. Außerdem



können Sie festlegen, ob die App das Würfeln übernehmen soll. Legen Sie danach das Smartphone oder Tablet neben das Spielfeld und lassen Sie das Gerät eingeschaltet.

Spielablauf

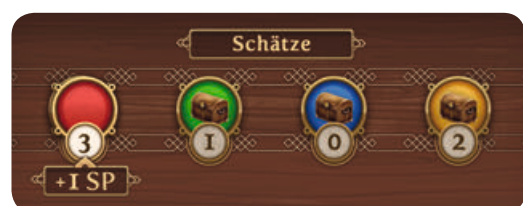
Ist die Gründungsphase abgeschlossen, kann das Spiel beginnen. Der Startspieler würfelt mit beiden Würfeln die ersten Rohstoffeinkommen aus. Alternativ können Sie die Würfelfunktion der App benutzen – wie es Ihnen lieber ist. Das Spiel mit „Play it smart“ verläuft grundsätzlich nach denselben Regeln wie das bekannte Spiel. Zusätzlich aktivieren Sie nach den im Folgenden genannten Aktivitäten, die App und lösen Ereignisse aus:

- + 7 gewürfelt
- + Siedlung gebaut
- + Stadt gebaut

Nachdem eine neue Siedlung/ Stadt platziert ist bzw. nachdem jeder Spieler, der mehr als 7 Rohstoffe besitzt, die Hälfte davon abgegeben hat, tippt man den entsprechenden Button der App an. (Wird die Würfelfunktion der App genutzt, wird „7 gewürfelt“ automatisch aktiviert.)



Die ausgelösten Ereignisse können unterschiedlich sein: Einige stellen Sie vor Entscheidungen, andere reagieren auf die aktuelle Spielsituation. Ob der Ausgang positiv oder negativ ist, hängt dabei teilweise auch von Ihnen ab. Einige Ereignisse sind Teil einer Schatzsuche und bringen Sie auf die Spur von verborgenen Schätzen auf CATAN, die Ihnen als „Größter Schatzsucher“ 1 Sonder siegpunkt einbringen kann.



Aktuell ist Spieler Rot der „Größte Schatzsucher“ und hat somit 1 Siegpunkt zusätzlich.

Folgen Sie einfach den Anweisungen der App. Teilweise müssen Sie dabei weitere Angaben machen, z. B. ob Sie der führende Spieler sind oder Sie müssen das Schatzsymbol Ihrer Farbe oder das eines anderen Spielers antippen. Sollte ein Ereignis Sie auffordern, Rohstoffe oder Schätze abzugeben, die Sie nicht besitzen, geben Sie so viel ab wie möglich – und haben ansonsten Glück gehabt.

Hinweis zum Handel während eines Ereignisses:

Einige Ereignisse fordern Sie auf, bestimmte Rohstoffe abzugeben. Wenn Sie den geforderten Rohstoff nicht besitzen, können Sie diesen nach den Regeln des Einsteigerspiels nicht noch schnell erhandeln, da die Handelsphase getrennt von der Bauphase durchgeführt wird. Die Räuber werden nie in der Handelsphase aktiv, sondern immer davor oder danach.

Spielen Sie mit der optionalen (empfohlenen) Regel, die die Trennung von Handels- und Bauphase aufhebt (siehe Almanach unter „Handeln und Bauen“), können Sie auch während des laufenden Ereignisses den benötigten Rohstoff durch Binnen- oder Seehandel erhalten. Hierbei gelten die normalen Regeln des Spielablaufs. Konkret bedeutet das, dass Sie bei einem Ereignis, das durch Siedlung-/Stadtbau ausgelöst wird, handeln dürfen. Bei einem Ereignis durch „7 gewürfelt“ jedoch nicht, da in dieser Phase das Handeln nicht gestattet ist.

Spielende

Das Spiel mit „Play it smart“ endet unverändert, wenn ein Spieler am Zug ist und 10 Siegpunkte erreicht hat.

„Play it smart“ mit den Erweiterungen

Sie können die „Play it smart“-Funktion problemlos mit allen CATAN-Erweiterungen nutzen.

In der 4. Erweiterung „Entdecker & Piraten“ gibt es keine Städte, dort werden Hafensiedlungen gebaut. Beim Bau einer Hafensiedlung aktivieren Sie aber trotzdem den Button „Stadt gebaut“.

Wir wünschen Ihnen viel Spaß mit den lebhaften Räubern auf CATAN!

CATAN als App, für PC und Mac sowie Nintendo DS

Gegen Langeweile bei langen Bahnfahrten, im Wartezimmer oder bei Omas Achtzigstem ist ein Kraut gewachsen: Das CATAN-Basispiel sowie die Erweiterungen Seefahrer und Städte & Ritter gibt es auch für Smartphones und Tablets.



Schaffen Sie Ihr eigenes CATAN-Reich mit individuellen Karten und Szenarien auf PC und Mac! Alles zu den digitalen CATAN-Versionen erfahren Sie unter www.usm.de/catan.

Nintendo DS is a trademark of Nintendo. © 2013 Nintendo.



Der Spieler hat eine Siedlung gebaut. Er tippt auf auf das Feld „Siedlung gebaut“ und löst ein Ereignis aus. Einer der Räuber macht dem Spieler daraufhin ein Angebot.



Der Spieler muss sich entscheiden, ob er Bert helfen möchte. Entsprechend nimmt er an oder lehnt ab. Wie es wohl weitergehen wird?

Impressum

Lizenz: Catan GmbH © 2013, catan.de
Autoren: Klaus und Benjamin Teuber
Illustration: Annette Nora Kara
Gestaltung: Michaela Kienle/Fine Tuning

Projektleitung Software: United Soft Media Verlag GmbH
Softwareentwicklung: Exozet Games GmbH
Aufnahmen: Neue Westpark Studios GmbH

© 2013, 2015 Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co.KG
Pfizerstr. 5 – 7, 70184 Stuttgart
Tel.: +49 711 2191-0, Fax: +49 711 2191-199
info@kosmos.de, kosmos.de

Alle Rechte vorbehalten. MADE IN GERMANY
Art-Nr.: 693602

Apple, das Apple Logo, iPad, iPhone und iPod touch sind Marken der Apple Inc., die in den USA und weiteren Ländern eingetragen sind. App Store ist eine Dienstleistungsmarke der Apple Inc.

Android und Google Play sind eingetragene Marken von Google Inc.